

Útilífsráðsfundur

Dagsetning: 3.1.2023

Staðsetning: Skátamiðstöðin

Mættir: Jakob, Ævar, Guðrún og Sædís Ósk

Umræður

1. Farið yfir stöðuna á CREAN : búið er að aflýsa viðburðinum, mögulega haft samband við Eriku til að reyna aftur á næsta ári eða til þess að stýra samskonar verkefni seinna.
2. Farið yfir útilífsnámskeiðið fyrir Norðan, búið að stofna skráningar og rætt hvernig við getum stutt verkefnið næst.
3. Rætt um að það vanti fleiri í ráðið, Ævar ætlar að heyra í Hrafnhildi og Sædís í Eriku
4. Rætt var smiðja Útilífsráðs á Neista
 - a. Hugmyndir af kynningu fyrir útifundi á Neista
 - i. Ævintýraleikur – nota ímyndunaraflið, mögulega ná í hlutu úr náttúrunni sem aðstoða þau í
 - ii. 5 – þekkir fimm trjátegundir, 5 steina, 5 skýjanöfn, 5 lög til að syngja úti
 - iii. Mála í snjóinn – Fylla vatnsflöskur af vatni og stingja gat í lokið. Setja síðan matarlit í vatnið sem er síðan notað til að mála snjóinn
 - iv. Kortafeluleikur – Hluti af hópnum fer og felur hlut, teiknar síðan kort og merkir hvar hluturinn er með ákveðnum kennileitum. Síðan fer hinn hlutinn kortið og þarf að reyna að finna hlutinn.
 - v. Eltingarleikur í snjónum
 - vi. Kims leikur með hluti í náttúrunni. Þau fá hlut í hendurnar og þurfa að giska hvaða hlutur þetta er í vettlingunum.
 - vii. Blindrabraut, binda band milli trjánna og svo fara þátttakendur á milli með bundin augun
 - viii. Skátarnir fara með bundin augun og velja sér tré, svo þurfa þau að finna þau aftur.
 - b. Ævar og Guðrún sjá um smiðjuna. Hún er kl. 9-11:30 á sunnudagsmorgni.
 - c. Sædís sendir búnaðarlista á Katrínu
 - i. Plastmöppur
 - ii. Töflutússpennar
 - iii. Plöstuð blöð
 - iv. Swissmiss
 - v. Frosnir kanilsnúðar 2 pokar
 - vi. Eldiviður
 - vii. Tálgunarhnífar
 - viii. Matarlitir 3.stk
 - ix. Tómar plastflöskur, 3 stk
5. Næsti fundur er 7. febrúar þar sem ráðið hittir starfsráð og stillir saman strengi