



PÓSTALEIKIR

PÓSTALEIKIR

Póstaleikir eru skemmtileg leið til þjálfunar í skátastarfi. Verkefnin þurfa að vera þannig uppbyggð að allir geti tekið þátt í þeim í einu og að þau auki samstarfshæfni skátanna.

Hægt er að skipuleggja póstaleiki á marga mismunandi vegu. Til dæmis má skilja eftir plöstuð spjöld, sem á stendur hvað eigi að gera og hvert skuli halda næst. Einnig er hægt að láta flokkana fá númeruð bréf, með sömu skilaboðum og á spjöldunum, og láta þá opna eitt á hverjum pósti. Auk þessa má byggja póstleikina upp sem ratleiki og láta skátana finna póstana með hjálp áttavita eða einhverrar vísbendingar.

Oftast er búinn til einn hringur með a.m.k. jafn mörgum póstum og flokkarnir sem taka eiga þátt eru. Sú leið er lang einföldust í framkvæmd. Hins vegar má einnig útbúa sér hring fyrir hvern flokk, en ekki er hægt að framkvæma kennslupóstleiki á þann hátt nema mjög sterkur vilji sé fyrir hendi.



DÆMI UM PÓSTALEIKI:

A - KENNSLUPÓSTALEIKUR:

Einn leiðbeinandi á hverjum pósti. Skátarnir fara á milli pósta og læra eitthvað nýtt á hverjum þeirra. Sem dæmi um kennslu má nefna hnúta, söngva, áttavita, skyndihjálp, meðferð íslenska fánans, siði og venjur, súringar, meðferð elds o.fl.o.fl. Gott er að hafa ákveðinn tíma, t.d 20 mín. fyrir hvern póst og láta alla flokkana skipta í einu.

B - ÞRAUTAPÓSTALEIKUR:

Gengur út á að láta skátana leysa þrautir á póstunum. Tekið er tillit til þeirrar kunnáttu sem þeir hafa. Dæmi: Á 1. pósti eru fyrirmæli um að skátarnir eigi að binda nokkra hnúta. Þá kemur í ljós hvort þeir kunna þá eða ekki. Í svona póstaleikjum er líka tilvalið að láta reyna á athyglisgáfu skátanna, t.d. lýsa afgreiðsludömunni í kjörbúðinni. Einnig má ýta undir sköpunargleðina með því að láta þá búa til hreyfingar við söng o.s.frv. Líka er hægt að hafa eitthvað "skemmtilegt" á 1-2 póstum, t.d. búa til fáránlegasta snjókarlinn, standa á höndum o.fl. Þó ber að varast að hafa eintómt grín á póstunum, því markmið skátastarfs er víst að þroska börn og ungt fólk o.s.frv., og þeim markmiðum náum við varla í eintómu spaugi!

AÐ LOKUM:

Eins og sjá má hér að ofan má útfæra póstaleiki á marga vegu. Verið óspör á hugmyndaflugið! Færið hin ýmsu verkefni í líflegt og spennandi form. Athugið að það getur verið skemmtilegt að hafa sögu kringum verkefnin, t.d. má hafa einhvern rauðan þráð gegnum allan leikinn og enda með því að láta skátana finna eitthvað sem er lokapunkturinn.

Pegar leiknum er lokið þarf hver flokkur að fá umsögn um frammistöðuna. Samvinnan í flokkunum hefur í rauninni miklu meira að segja en það, hvort þeir hafa getað leyst öll verkefnin snurðulaust. Munið að benda fyrst á það sem vel var gert, en gagnrýna svo.