



VÍÐAVANGSLEIKIR

KRÓNUKAST

Flokksleikur, útl.

Efni: Smápeningur.

Skípt er í tvö lið sem velja sér sitt hvora hliðina á krónu. Síðan er henni kastað upp á miðju leikvallarins. Sá flokkur sem hefur þá hlið sem kemur upp er "hann". Það lið á að elta hitt liðið og reyna að ná þeim á einhverjum ákveðnum tíma sem búið er að ákveða fyrirfram. Færast þeir þá á milli liða. Síðan er krónunni kastað aftur og byrjað upp á nýtt.

TRÖLLIÐ

Flokksleikur, útl.

Efni: Krít.

Búinn er til einn stór hringur með krít. Hringurinn á að tákna tröll. Allir eru á móti öllum og er leikurinn fólgin í því að sem flestir lendi inni tröllinu. Sá sem einn stendur eftir vinnur leikinn.

SKOTBOLTI

Flokksleikur, útl.

Efni/áhöld: Bolti.

Leikurinn er fólgin í því að þátttakendur eiga að skjóta hvorn annan úr leiknum. Leikurinn vinnst þegar einn er eftir. Hægt er að leika afbrigði af þessum leik. Til dæmis ef A skýtur B, þá getur B komið aftur inn í leikinn ef einhver annar skýtur A út.

SKÁTA-HÚ

Flokksleikur, útl.

Efni/áhöld: Bolti.

Flokkurinn stendur upp við vegg einn fyrir framan með bolta. Síðan hendir hann boltanum til fyrsta manns og spyr um leið einhverja spurningu t.d. hvað hét kona BP? Ef svarið fæst ekki strax í fyrstu umferð þá má gefa örlitla vísbendingu t.d. með því að nefna fyrsta stafinn. Þegar rétt svar fæst skal spyrjandinn henda boltanum í jörðina og hrópa "SKÁTA" og hlaupa sem lengst í burtu. Sá sem svaraði rétt skal reyna að ná boltanum og hrópa "HÚ". Þegar spyrjandinn heyrir "HÚ" skal hann stöðva. Síðan má sá sem hefur boltann taka 3 skref og reyna síðan að hitta í körfu sem spyrjandinn gerir með höndunum. Ef hann hittir þá er hann orðinn spyrjandinn.

DÓSA-MARKVÖRÐURINN

Flokkaleikur, útl.

Efni/áhóld: Bolti og nokkrar dósir.

Þetta er mjög skemmtilegur leikur og heppilegt er að þátttakendur séu á bilinu fimm til tíu. Þið hlaðið fyrst turn úr fjórum eða fimm niðursuðudósum. Mega vera málningardósir. Ef notast er við fótbolta, þá leika þátttakendur knettinum á milli sín, en einn reynir að verja "turninn". Takist turnverði að ná boltanum af einhverjum, þá er viðkomandi úr leik. Takmarkið er auðvitað að reyna að skjóta turninn niður. Sá sem skýtur turninn um koll fær næst að spreyta sig í marki.

Ef notaður er handbolti, þá er best að teikna eða merkja hring í kringum turninn, u.þ.b. átta skrefa radíus. Þá mega engir aðrir en markvörðurinn vera inni í hringnum og reyna hinir að hæfa dósirnar.

Afbrigði: Þátttakendur geta líka fengið stig fyrir hvert heppnað skot og allir skiptast á um að vera turnverðir, t.d. í tíu mínútur hver.

BITBOLTI

Flokkaleikur, útl.

Efni/áhóld: Lítilli bolti.

Það geta margir tekið þátt í þessum leik og best er að hafa hann við gluggalausan vegg. Þátttakendur mynda röð og búa sig undir að hlaupa ákveðna leið meðfram veggnum. Einn þátttakenda stendur nokkuð frá veggnum, u.þ.b. 10 metra, og reynir að kasta litlum bolta í hina um leið og þeir hlaupa framhjá. Keppt er um að komast sem flestar ferðir án þess að vera hæfður. Sá sem kastar verður að gæta þess að kasta EKKI í höfuðhæð, heldur reyna að hæfa fætur þátttakenda. Enginn má hlaupa nema kastari hafi boltann í höndunum. Veggurinn á bak við er til þess að losna við að elta boltann langar leiðir. Sé enginn veggur sem nota má, er unnt að hafa tvo (jafnvel tvo og tvo) hvoru megin, sem kasta á milli um leið og þeir reyna að hæfa hlauparana.

VELTIBOLTI

Sveitarleikur, útl.

Efni: Krft og bolti,

Þátttakendum er skipt í lið. Liðin raða sér í einfaldar raðir og hver maður á sér merktan stað, 1 metri er hæfur á milli strika. Nú standa allir í gleiðstöðu með gott bil á milli fótanna. Fremstu menn fá boltann og þegar

merki er gefið, velta þeir honum milli fóta allra í röðinni, til aftasta manns, sem tekur boltann og hleypur með hann fram fyrir röðina. Meðan sá aftasti hleypur, færa sig allir um eitt sæti aftur á bak.

Munið, að það eru merkt svæði fyrir hvern þátttakanda. Þegar sá, sem fyrstur byrjaði með boltann, er aftur kominn fremst hefur það lið lokið leiknum. Þátttakendur mega allir hjálpa til við að koma boltanum réttu leiðina og það lið vinnur sem fyrst lýkur leiknum.

ÞRIÐJI MAÐUR Í VINDINN

Sveitarleikur, útl.

Efnl/áhöld: Engin.

Tveir og tveir stilla sér upp hlið við hlið og krækja höndum saman. Einn er hann og annan á að taka til fanga. Sá síðarnefndi hleypur af stað en hinn reynir að ná honum. Ef hlauparinn er alveg að nást getur hann stillt sér upp við hlið einhvers parsins. Þá verður sá sem stendur hinum megin að hlaupa af stað, síðan koll af kolli. Ef hlauparinn næst er skipt um hlutverk; hlauparinn verður hann og öfugt.

LAGAN BURI

Sveitarleikur, útl.

Efnl/áhöld: Krft og vasaklútur.

Á kvöldin, þegar farið er að rökkva, fara skátarnir í Senegal oft í leik sem þeir kalla "Lagan Buri". Búið er til svokallað "heimasvæði", sem er afmarkaður hringur þar sem maður er "frír". Einn skáti er "hann" og stendur spölkorn frá heimasvæðinu og hinum skátunum, sem einnig eru utan við það. Sá sem er "hann" kallar "Buri" og kastar vasaklút upp í loftið. Hinir eiga að reyna að ná klútnum og koma sér á heimasvæðið áður en sá sem er "hann" nær þeim. Um leið og klútnum hefur verið kastað má hann reyna að ná hinum, en þeir mega hins vegar ekki fara á heimasvæðið fyrr en einhver hefur náð klútnum. Ef einhver næst, þá á hann að vera "hann" næst; annars þarf hinn að endurtaka leikinn.

FLOKKAHOPP

Sveitarleikur, útl.

Efni/áhöld: Engin.

Flokkarnir standa í flokkaröðum. Þegar foringinn gefur merki hoppar fyrsti skátinn í hverjum flokki af stað með fætur samsíða og fer eins langt og hann getur. Er að því kemur að honum verður á, þá stoppar hann og sá næsti í flokksnum kemur hlaupandi og hoppar áfram frá þeim stað sem hinn hætti. Sá flokkur vinnur sem kemst lengst með þessum hætti.

ELTINGALEIKUR Í KROSS

Sveitarleikur, útl.

Efni/áhöld: Engin.

Leikurinn gengur mjög svipað fyrir sig og venjulegur eltingaleikur. Einn er "hann" og eins og venjulega á hann að elta annan úr hópnum. En ef einhver hleypur á milli þeirra á sá sem er "hann" að hætta að elta þann sem hann var að elta, en hlaupa þess í stað á eftir þeim sem hljóp á milli þeirra. Að sjálfsögðu skiptast hlutverkin ef einhver næst, þ.e. hlauparinn verður "hann" og öfugt. Þetta er stórskemmtilegur leikur þar sem alltaf er verið að skipta um hlaupara og sá sem er "hann" verður kolruglaður og hefur stundum ekki hugmynd um það hvern hann á að elta.

